

Àngel Alsina

MATE CRACKS

¡VIAJE
AL MUNDO DE
LOS NÚMEROS!



AÑOS

3

COMBEL



3





¡Ya hemos llegado al país del 1!
¿Te gustaría vivir en la casa donde vive esta matecrack?
Observa todos los elementos de la casa.



Ahora, rodea los elementos de los que solo hay uno.





En el país del 1 viven muchos personajes fantásticos.
Pinta las casillas donde hay un punto y descubrirás el camino de los dos personajes que se han hecho amigos.



¿Qué personajes se han hecho amigos? Rodéalos.





Unos amigos quieren jugar con las cartas del número 1.
Descubre la carta que no representa esta cantidad
y táchala.



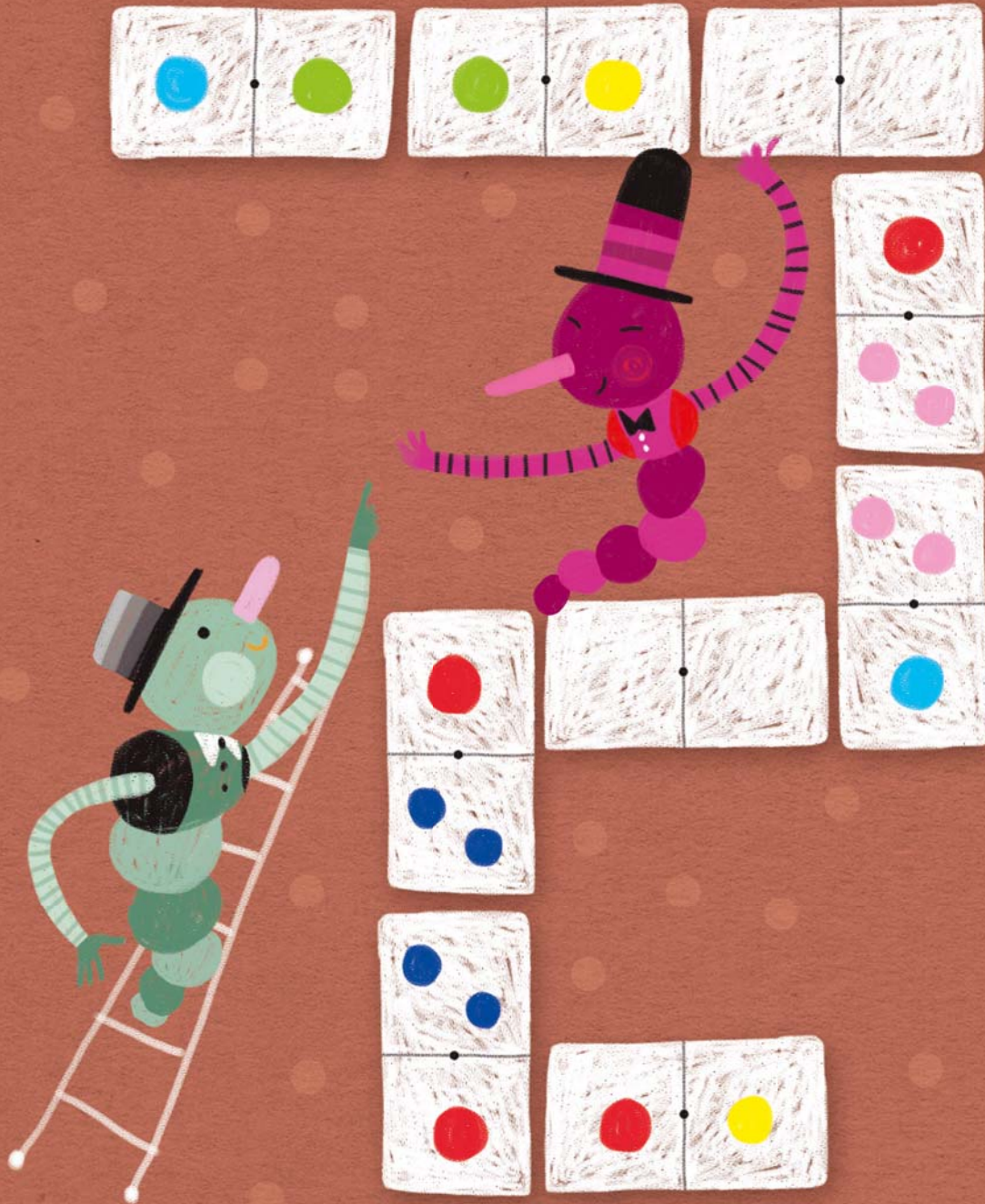


En el país del 1 hay personajes muy extraños.
 Compara los personajes de cada grupo y pon una cruz
 debajo de las casillas donde hay uno.





Dos personajes juegan al dominó.
Dibuja las fichas que faltan en esta partida.





Todas las casas del país del 1 tienen el número 1 en la fachada.
Observa estas casas y haz dos grupos: uno para las casas del país del 1 y otro para las casas que no son de este país.

